**PowerPoint 3**

**Grafika v prezentaci**

**Obrázky**

* neměl by mít příliš velkou datovou **velikost** (zvětšuje velikost souboru)
* musí být ve **formátu**, který umí PP načíst: např. JPG, JPEG, BMP, GIF, PCX, TIF, WMF, EPS (neumí PS, DXF, CMF)
* **vložení:**
  + nastavit se na snímek, kam má být obrázek vložen
    - karta Vložení, sk. Obrázky, **Obrázky** → dialogové okno **Vložit obrázek:** najít na disku soubor s obrázkem, kliknutím označit obrázek, tl. Vložit
    - karta Vložení, sk. Obrázky, **Online obrázky:** vybereme z nabízených zdrojů (vlastní obrázky na OneDrive, kliparty na Office.com, ve vyhledávači Bing podle klíčového slova, mezi zdroje možno přidat galerii Flickr), vybrat obrázek, možno zvětšit v náhledu, Vložit
  + Pozn.: V rozbalovací nabídce také možno vybrat možnost Připojit k souboru (obrázek se nevloží a prezentace nezvětší svou velikost, při spuštění prezentace se stáhne aktuální obrázek, ale musí být stále na původním místě) nebo Vložit a propojit (aktuální obrázek se vloží do prezentace, jen pokud je nalezen na propojeném místě, jinak se zobrazí uložená kopie).

**Wordart**

* ozdobný text vhodný zejména pro psaní nadpisů
* **vložení:**
  + karta Vložení, sk. Text, **WordArt** - vybrat z nabízených stylů, do snímku se vloží textové pole – napsat text

**SmartArt**

* tvorba seznamů, schémat, diagramů apod.

**Obrazce**

* různé čáry, šipky, tvary, popisy atd. – dají se z nich vytvořit obrázky, bubliny a popisky, diagramy atd. (do plných tvarů lze psát)
* **vložení:**
  + karta Vložení, sk. Ilustrace, tl. **Obrazce**: v nabízených kategoriích vybrat obrazec, na snímku kliknout myší na zvolené místo a táhnout od levého horního do pravého dolního rohu vytvářený obrazec (spolu se SHIFT – pravidelný obrazec), po uvolnění myši je tvorba tvaru ukončena
  + Pozn.: Plné tvary se vyplní barvou (možno změnit). Některé tvary, např. Křivka n. Volný tvar se po uvolnění myši neukončí, ale vytvoří se oblouk a pokračujeme v tvorbě křivky do ukončení kl. ENTER.

**Operace s grafickými objekty**

* u vybraných objektů, např. Veselý obličej, je možno měnit tvar pomocí žlutých úchopových bodů
* označený grafický objekt (včetně textového pole) se zobrazuje ve **výběrovém rámci s úchopovými body** – je možno **měnit velikost, přesouvat, otáčet**
* označený objekt je možno **odstranit** kl. DELETE
* další a **přesnější změny objektů**, např. barva, výplň, obrys, efekty, velikost, uspořádat - možno provádět pomocí kontextové karty **Formát** (zobrazí se automaticky při tvorbě n. označení objektu), n. kliknout na objekt PTM – z místní nabídky vybrat možnost **Formát obrázku/obrazce** – zobrazí se postranní panel s nástroji
* **úprava rastrových obrázků –** karta **Formát:**
  + sk. Upravit:
    - Odebrat pozadí - pomocí úchopových bodů označit část obrázku, kterou chceme ponechat, tl. Zachovat změny
    - Automatické opravy – zaostřit, jas, kontrast
    - Barva, Grafické efekty, Komprimovat obrázky (zmenšit datovou velikost)
    - Změnit obrázek (vyměnit za jiný při zachování velikosti a pozice), Obnovit obrázek (původní stav)
  + sk. Styly obrázků – např. Ohraničení, Efekty
  + sk. Uspořádat – např. Přenést blíž / Přenést dál (při překrývání obrázků), Zarovnat, Otočit
  + sk. Velikost – nastavení přesné velikosti, oříznutí